

PROYECTO TABLETS: UNA HERRAMIENTA MÁS.

OBJETIVOS POR CICLOS:

1. OBJETIVOS BÁSICOS PARA EDUCACIÓN INFANTIL

- Acercar el mundo del ordenador a los alumnos de infantil como un material cotidiano del aula.
- Conocer las operaciones básicas para utilizar el teclado y el ratón.
- Estimular el aprendizaje y la consecución de los objetivos por medio de la motivación y de la realización de las actividades informáticas.
- Manejar los programas educativos informáticos de forma correcta.
- Desarrollar los contenidos didácticos que se proponen en las actividades o juegos informáticos.
- Conseguir de los alumnos el cuidado de todos los materiales informáticos como beneficio para toda la comunidad.
- Utilizar la PDI de forma adecuada y según las indicaciones del profesor.
- Gusto por aprender a través de las TIC.

2. OBJETIVOS BÁSICOS PARA 1º-2º-3º DE EDUCACIÓN PRIMARIA

- Propiciar la familiarización con el ordenador como herramienta de trabajo.
- Conocer las pautas básicas para encender y apagar el ordenador.
- Conocer las instrucciones básicas para entrar y salir de los programas
- Conocer las operaciones básicas para utilizar el teclado y el ratón.
- Conocer el manejo de la unidad de CD/DVD.

- Estimular el aprendizaje y la consecución de los objetivos por medio de la motivación y de la realización de las actividades lúdicas propuestas.
- Desarrollar los contenidos que se proponen en las actividades para facilitar los procesos de aprendizaje.
- Conseguir de los alumnos el cuidado de todos los materiales informáticos como beneficio para toda la comunidad.
- Fomentar el trabajo en equipo valorando las ideas de los demás, respetando y compartiendo el trabajo de todos y apoyando al compañero que tiene más dificultades.
- Favorecer la integración en el grupo de alumnos con dificultades.

3. OBJETIVOS BÁSICOS PARA 4º-5º-6º DE EDUCACIÓN PRIMARIA.

- Propiciar la familiarización con el ordenador como herramienta de trabajo.
- Conocer las operaciones de teclado y las opciones fundamentales de manejo del ratón.
- Aprender el manejo de un procesador de textos y la inserción y tratamiento de imágenes.
- Obtener los conocimientos necesarios para la búsqueda de información en Internet.
- Facilitar el aprendizaje y mejorar la consecución de objetivos a través de la motivación y del dinamismo de las actividades marcadas por el espíritu lúdico del medio de trabajo.
- Potenciar determinados conceptos intuitivos y facilitar procesos de manipulación de contenidos a través del ordenador y PDI.
- Centrar la atención de los alumnos en los trabajos a realizar.
- Sensibilizar a los alumnos en la correcta utilización de todos los materiales informáticos

- Fomentar el trabajo en equipo valorando las ideas de los demás, respetando y compartiendo el trabajo de todos y apoyando al compañero que tiene más dificultades.
- Aprender a aprender a través de las TIC
- Abrir posibilidades de comunicación entre los componentes de un equipo, entre los equipos y entre todos y el profesor/impulsor de una actividad común.
- Compartir, aceptar y respetar el trabajo y las ideas de todos los compañeros.
- Favorecer la integración en el grupo de alumnos con dificultades.

ACTUACIONES:

- Uso de software educativo en las distintas áreas del currículo.
- Elaboración de pequeños trabajos, informes, exposiciones relacionadas con las diferentes áreas del currículo.
- Búsqueda de información en internet de forma crítica y selectiva para la elaboración de informes, trabajos, etc.
- Participación en el diseño y publicación de los Blogs de cada ciclo.
- Participación y publicación en los blogs del colegio.
- Uso seguro del correo electrónico, chat, foros,... y otros medios de comunicación a través de la red.

Objetivos en relación al alumnado:

1. Adquirir el manejo del ordenador, conocimiento básico del sistema, entrada y salida de datos, periféricos como el ratón y la impresora, utilización de medios donde se guarda la información como memorias USB o los CD-ROM/DVD.
2. Aumentar la motivación y favorecer la comprensión en el proceso aprendizaje de los alumnos
3. Desarrollar la adquisición de la Competencia Digital y de Tratamiento de la

Información correspondiente a cada grupo de alumnos.

4. Utilizar programas que faciliten el aprendizaje de las diferentes áreas: Matemáticas, Lengua, Ciencias Naturales, Ciencias Sociales, Inglés,..., además de favorecer la adquisición de habilidades, destrezas, y conocimientos de las mismas.
5. Fomentar su uso activo por parte de los alumnos como medio de apoyo y refuerzo en sus aprendizajes.
6. Facilitar la búsqueda de información a través de Internet y el tratamiento crítico de la misma.
7. Utilizar el ordenador como fuente de información, dándole las pautas para acceder a la información de forma crítica y precisa.
8. Potenciar su comunicación con otros compañeros y compañeras de su entorno y fuera de su entorno próximo.
9. Familiarizar al alumno con el medio informático y las nuevas tecnologías, propiciando que vea éste como una herramienta de aprendizaje, además de su uso para el tiempo de ocio.

OBJETIVOS POR CICLOS:

1. OBJETIVOS BÁSICOS PARA EDUCACIÓN INFANTIL

- Acercar el mundo del ordenador a los alumnos de infantil como un material cotidiano del aula.
- Conocer las operaciones básicas para utilizar el teclado y el ratón.
- Estimular el aprendizaje y la consecución de los objetivos por medio de la motivación y de la realización de las actividades informáticas.
- Manejar los programas educativos informáticos de forma correcta.
- Desarrollar los contenidos didácticos que se proponen en las actividades o juegos

informáticos.

- Conseguir de los alumnos el cuidado de todos los materiales informáticos como beneficio para toda la comunidad.
- Utilizar la PDI de forma adecuada y según las indicaciones del profesor.
- Gusto por aprender a través de las TIC.

2. OBJETIVOS BÁSICOS PARA 1º-2º-3º DE EDUCACIÓN PRIMARIA

- Propiciar la familiarización con el ordenador como herramienta de trabajo.
- Conocer las pautas básicas para encender y apagar el ordenador.
- Conocer las instrucciones básicas para entrar y salir de los programas
- Conocer las operaciones básicas para utilizar el teclado y el ratón.
- Conocer el manejo de la unidad de CD/DVD.
- Estimular el aprendizaje y la consecución de los objetivos por medio de la motivación y de la realización de las actividades lúdicas propuestas.
- Desarrollar los contenidos que se proponen en las actividades para facilitar los procesos de aprendizaje.
- Conseguir de los alumnos el cuidado de todos los materiales informáticos como beneficio para toda la comunidad.
- Fomentar el trabajo en equipo valorando las ideas de los demás, respetando y compartiendo el trabajo de todos y apoyando al compañero que tiene más dificultades.
- Favorecer la integración en el grupo de alumnos con dificultades.

3. OBJETIVOS BÁSICOS PARA 4º-5º-6º DE EDUCACIÓN PRIMARIA.

- Propiciar la familiarización con el ordenador como herramienta de trabajo.
- Conocer las operaciones de teclado y las opciones fundamentales de manejo del ratón.
- Aprender el manejo de un procesador de textos y la inserción y tratamiento de imágenes.
- Obtener los conocimientos necesarios para la búsqueda de información en Internet.
- Facilitar el aprendizaje y mejorar la consecución de objetivos a través de la motivación y del dinamismo de las actividades marcadas por el espíritu lúdico del medio de trabajo.
- Potenciar determinados conceptos intuitivos y facilitar procesos de manipulación de contenidos a través del ordenador y PDI.
- Centrar la atención de los alumnos en los trabajos a realizar.
- Sensibilizar a los alumnos en la correcta utilización de todos los materiales informáticos
- Fomentar el trabajo en equipo valorando las ideas de los demás, respetando y compartiendo el trabajo de todos y apoyando al compañero que tiene más dificultades.
- Aprender a aprender a través de las TIC
- Abrir posibilidades de comunicación entre los componentes de un equipo, entre los equipos y entre todos y el profesor/impulsor de una actividad común.
- Compartir, aceptar y respetar el trabajo y las ideas de todos los compañeros.
- Favorecer la integración en el grupo de alumnos con dificultades.

ACTUACIONES:

- Uso de software educativo en las distintas áreas del currículo.
- Elaboración de pequeños trabajos, informes, exposiciones relacionadas con las diferentes áreas del currículo.
- Búsqueda de información en internet de forma crítica y selectiva para la elaboración de informes, trabajos, etc.
- Participación en el diseño y publicación de los Blogs de cada ciclo.
- Participación y publicación en los blogs del colegio.
- Uso seguro del correo electrónico, chat, foros,... y otros medios de comunicación a través de la red.